

周南ロボコン2022 Q&A

No.	質問	回答	回答日
1	ボールエリアのボールは常に2つおいてるように運営側が用意します。とありますが、ボールがボールエリアからなくなったらすぐに補充されるのでしょうか？ロボットに保持されている場合は補充されないのでしょうか？また、ロボットが複数のボールを保持することは認められるのでしょうか？	一度ボールがボールエリアを離れた時点でボールが補充されますので、その後であればボールを保持したまま別のボールを入手することが可能です。しかし、運営側の用意したボール個数を超える場合はその限りではありません。	10月21日
2	大ゴールは2点、小ゴールは1点獲得することができます。とありますが、ゴールの難易度は小ゴールのほうが高いように思われますが、この設定で間違いはありませんか？	誤りですので直ちに變更いたします。正しくは大ゴール1点、小ゴール2点獲得となります。	10月21日
3	シュートロボットが赤いラインを越えてシュートしたのものについては得点を無効とします。とありますが、ロボットの一部分が赤いラインの空中を超えても（床に触れない状態でラインを超える）無効でしょうか？	問題ありません。	10月21日
4	ロボットは競技エリアの外に出ることができません。とありますが、ロボットのスタートエリアはスタート後は入ってはいけない場所になりますか？ 競技中もフィールドの一部として使っているのでしょうか？	スタートした時点でフィールドの一部とみなしますのでスタートエリアはその後も使用できます。	10月21日
5	ロボット展開後の寸法に制限は無いのか。	展開前の寸法が規定を満たしていれば制限はありません。	10月21日
6	ロボットにレーザーポインタを搭載してもよいのか。	問題はありませんが、レーザー光がほかの選手などの目に攻撃的であると判断された場合取り外しを要求する場合があります。	10月21日
7	ロボットの一部分が競技エリア外の上空へ出ても構わないのか。	ほかの選手やフィールドに悪影響がなく、ほかの規定に抵触していない限りは問題ありません。	10月21日
8	戦略的なリトライは可能か。（ロボットの移動短縮の為のリトライ）	不可です。ロボットが自力で戻れる場合は自力で戻っていただきます。	10月21日
9	小ゴールの得点が小ゴールより少ないが、正しいか。	誤りですので直ちに變更いたします。正しくは大ゴール1点、小ゴール2点獲得となります。	10月21日
10	ドリブルロボットが保持できるボールの数に制限はあるか。	一度ボールがボールエリアを離れた時点でボールが補充されますので、その後であればボールを保持したまま別のボールを入手することが可能です。しかし、運営側の用意したボール個数を超える場合はその限りではありません。	10月21日
11	シュートロボットが保持できるボールの数に制限はあるか。	ありません。	10月21日
12	ボールエリア外におけるボールの数に制限はあるか。	ありませんが、運営側の用意したボール個数を超える場合は制限をかける場合があります。	10月21日
13	ボールエリア上空にロボットがある状態でも、ボールの寸法を超える空間があれば、ボールは補充されるか。	ボールエリアの床面からボールが離れた時点で補充します。	10月21日
14	シュートロボットが赤いラインの上空を超えてシュートした場合、得点となるか。	問題ありません。	10月21日
15	ボールがゴール内に入った後、そのボールは取り除かれるか。	ゴール内に入ったボールは適宜取り除き、最終的にその個数から点数を決定します。	10月21日
16	ボールが一度、ゴール内に入った後に跳ね返る等してゴール外に出たボールは得点になるか。	ゴールの枠を超えた時点でゴールが成立したとみなします。	10月21日
17	ドリブルロボットがシュートエリアの上空に入っても良いか。	問題はありませんが、シュートエリアそのものの床面に接地することは認めません。	10月21日
18	シュートロボットがドリブルエリアの上空に入っても良いか。	問題はありませんが、ドリブルエリアそのものの床面に接地することは認めません。	10月21日
19	障害物は意図的に倒してもよいですか。	減点にはなりますが問題はありません。	10月21日
20	リトライの回数制限はありますか。	ありませんが、リトライには正当な理由が必要です。	10月21日
21	リトライ後に再スタートまでの待機時間等、リトライをしにくくするルールはありますか。	ありません。	10月21日
22	ボール再配置は150mm枠内のどこですか。	枠内にスタッフがランダムに配置します。	10月21日
23	ボールがフィールド外に出ていった場合再配置されますか。	そのボールを取り除いた後に再配置が行われます。	10月21日
24	ソレノイドは使用しても構いませんか。また、個数制限はありますか？	個数制限含め無制限です。	10月21日
25	電池個数に制限がありませんが、電圧制限（回路内電圧含め）はございますか。	一切の制限は設けませんが、過剰な電圧はご注意ください。	10月21日
26	ドリブルエリアとシュートエリアの境目（ドリブルエリア高さ175mm部）に関して段差裏に壁はありますか。	壁が設けられます。	10月21日
27	ボールエリアのボールが補充されるタイミングはいつでしょうか。 例えば、2個のボールを取って、2個のボールがエリアから出たらすぐに補充されるのでしょうか。 それともスロープやフィールドの中央まで到達した時点や、シュートロボットにボールが渡った時点で補充されるのでしょうか。	一度ボールがボールエリアを離れた時点でボールが補充されますので、その後であればボールを保持したまま別のボールを入手することが可能です。しかし、運営側の用意したボール個数を超える場合はその限りではありません。	10月21日
28	障害物の材質は何ですか。	MDFです。	10月21日

29	障害物の厚みはいくつですか。	厚さは4mmです。	10月21日
30	それぞれのロボットのスタート位置は図示するところになりますか。	図面ファイルを公開します。	10月25日
31	フィールド、障害物及びゴールの材質はなにか。	障害物とゴールの材質はMDFです。	10月21日
32	障害物のW×D×Hの最大寸法はいくらか。	最大寸法は幅277.69mm高さ394mm奥行き4mmです。ただし、障害物の足元に幅60mm奥行き40mm高さ4mmの支えがあります。	10月21日
33	障害物の詳細な寸法または、DXF等のCADデータを公開してもらえないか。	最大寸法は幅277.69mm高さ394mm奥行き4mmです。ただし、障害物の足元に幅60mm奥行き40mm高さ4mmの支えがあります。	10月21日
34	障害物はどのようにして自立しているか。	障害物の足元に幅60mm奥行き40mmのMDF製の支えがあります。	10月21日
35	ゴールの内寸及び、構成部材の寸法はいくらか。	内寸は、小さいゴールは幅240mm高さ135mm、大きいゴールは幅540mm高さ275mmです。	10月21日
36	ゴールの詳細な寸法または、DXF等のCADデータを公開してもらえないか。	内寸は、小さいゴールは幅240mm高さ135mm、大きいゴールは幅540mm高さ275mmです。ゴールは寸法は同じですが、形状に若干の変更があります。	10月21日
37	ゴールを構成する部材は画像にあるフレームのみか。(側面・奥側は塞がれていないか。)	ゴールは奥側は塞がれていませんが、側面は塞がれています。	10月21日
38	フィールドの外周部は枠等で覆われ、区画されているのか。	枠では覆われていませんが、フィールドがベニヤ板でできているのでその端が境目です。	10月25日
39	障害物は、その“両足”に当たる部分の間をボールが通過することが物理に可能な寸法か。	可能です。	10月25日
40	No.34にて「障害物の足元に幅60mm奥行き40mmのMDF製の支えがあります。」とありますが、どの座標軸に対する寸法か。図面等を公開していただけないか。	DXFファイルでの図面は公開できます。中央の穴の部分に障害物の穴が入ります。	10月25日
41	障害物と、その支えはどのようにして接続されているのか。	はめあいで接合されていますが、木工用ボンドでも接着されています。	10月25日
42	No.30に対する回答が空欄になっているが、未確定でしょうか。	図面の製作に手間取っているためです。上に回答は出してあります。	10月25日
43	3台以上のロボットを作成して、試合に応じて使用する2台を使い分けてもよいか。	特に問題ありません。	10月25日
44	シュートエリアにおいて、ロボットが障害物に触れてもよいか。	ロボットが赤線から出てシュートなどの行動を行うことは禁止しているため、ロボットが故意に接触することはルール違反となります。	10月25日
45	シュートエリアにある障害物をロボットが倒した場合の減点はあるか。	減点はなく、倒した障害物はそのままです。	10月25日